

## Scratch Cup 2026'da "Minik Eller", "Gelecek İçin Bir Damla" Temasıyla Net Sıfır Odağında Kodladı

QNB Türkiye'nin Habitat Derneği iş birliğiyle hayata geçirdiği ulusal ölçekli teknoloji ve kodlama yarışması Scratch Cup, bu yıl da yüksek katılımıyla gerçekleşti. 29 Nisan'da Kristal Kule'de düzenlenen final etabında çocuklar, "Gelecek İçin Bir Damla" temasıyla geliştirdikleri projeleri jüriyle paylaştı. Etkinliğin sunuculuğunu Geveze üstlendi.

Bu yıl 53 farklı şehirden 870 takımın başvurduğu yarışmada, yapılan değerlendirmeler sonucunda 8 şehirden 10 finalist takım ve toplam 24 çocuk finale kaldı. Çocuklar projelerinde suyun sürdürülebilir kullanımı başta olmak üzere enerji ve karbon döngüsü gibi birbiriyle bağlantılı kritik sistemleri ele aldı. Doğal kaynakların korunması, biyoçeşitlilik ve sıfır kayıp yaklaşımı gibi çevresel başlıklara odaklanan çocuklar, geliştirdikleri çözümlerle teknolojiyle doğa arasında güçlü bağlar kurarak fikirlerini jüriye sundu. Bu projeler, iklim değişikliğiyle mücadele ve net sıfır hedefleriyle uyumlu bir geleceğe dair önemli bir perspektif sundu.

### Teknolojiyi Üreten Nesil Büyüyor

Scratch Cup, QNB Türkiye'nin çocuklara ve gençlere yönelik sosyal sorumluluk vizyonunun önemli bir parçasını oluşturan "Minik Eller Kod Yazıyor" projesi kapsamında hayata geçiriliyor. Proje, "Minik Eller Büyük Hayaller" platformu altında, 2015 yılından bu yana Habitat Derneği iş birliğiyle sürdürülüyor.

Çocuklara temel dijital yetkinlikler kazandırmayı hedefleyen eğitimler, MIT tarafından geliştirilen Scratch platformu ve üç boyutlu tasarım aracı olan Tinkercad kullanılarak gerçekleştiriliyor. Türkiye genelinde hem çevrim içi hem de yüz yüze sunulan programlar, yalnızca teknik becerilerle sınırlı kalmayıp yaratıcı düşünme, iş birliği, problem çözme ve çevresel farkındalık gibi çok yönlü kazanımlarla destekleniyor.

Bugüne kadar proje kapsamında 55 binden fazla çocuğa toplam 450 bin saatin üzerinde eğitim verildi.

Final etkinliğinde konuşan QNB Türkiye Genel Müdürü Ömür Tan, Scratch Cup'ın çocukların hayal gücünü teknolojiyle buluşturduğu önemli bir platform olduğunu vurgulayarak, "Minik Eller Kod Yazıyor projesiyle 2015 yılından bu yana çocukların dijital dünyada donanımlı bireyler olarak yer almasını destekliyoruz. Bu yıl 'Gelecek İçin Bir Damla' temasıyla çocukların su, enerji ve karbon döngüsü gibi kritik konulara çözüm üretmesi, daha sürdürülebilir ve net sıfır hedefleriyle uyumlu bir geleceğe dair güçlü bir bakış sunuyor. QNB Türkiye olarak net sıfır hedefimiz doğrultusunda bu dönüşümü destekleyen projelere odaklanıyoruz" dedi.

Scratch Cup 2026 finalinde konuşan Habitat Derneği İcra Kurulu Başkanı Bora Caldu ise şunları ifade etti: "Çocuklarımızın yalnızca dijital dünyaya uyum sağlayan bireyler olmalarını değil, aynı zamanda bu dünyanın üreticileri ve şekillendiricileri olmalarını önemsiyoruz. QNB Türkiye iş birliğiyle uzun yıllardır yürüttüğümüz Minik Eller Kod Yazıyor projesi kapsamında her yıl binlerce çocuğu temel kodlama becerileriyle buluşturuyoruz. Bu yıl 'Gelecek İçin Bir Damla' temasıyla gerçekleştirdiğimiz Scratch Cup 2026'da çocuklar, sadece kod yazmakla kalmayıp su kaynaklarının korunması ve iklim krizi gibi kritik konulara yönelik yaratıcı çözümler geliştirdi. Scratch Cup'ta yer alan her bir çocuğun, teknolojiyi toplumsal fayda için kullanma becerisi

kazanarak geleceğe daha güçlü adımlarla ilerlediğine inanıyoruz. Ürettikleri fikirler ve ortaya koydukları emekle bizlere ilham veren tüm takımları yürekten tebrik ediyorum.”

### **Scratch Cup Finalinde Yaratıcılık 10 Kategoride Ödüllendirildi**

Finalde yer alan takımlar, 8–10 yaş ve 11–14 yaş olmak üzere iki ayrı kategoride değerlendirildi. Her yaş grubunda: En İyi Proje, En İyi Kod Yapısı, En İyi Görsel Tasarım, En İyi Uyarılama, En İyi Senaryo başlıklarında ödüller verildi. Ayrıca tüm finalist çocuklara 5.000 TL değerinde hediye çeki takdim edildi.

### **Scratch Cup 2026 Kazananları**

#### **8–10 Yaş Kategorisi**

- En İyi Görsel Tasarım Ödülü:** Yağmur'un Su Tasarrufu Macerası ( Bursa)
- En İyi Uyarılama Ödülü:** Mavi Dünya (Şanlıurfa)
- En İyi Senaryo Ödülü:** Doğa Koruyucuları Net Sıfır: Yeşeren Gelecek (İzmir)
- En İyi Proje Ödülü:** Gizli Su Dedektifleri Sıfırın Peşinde (Tekirdağ)
- En İyi Kod Yapısı Ödülü:** Yupi ile Su Tasarrufu (Uşak)

#### **11–14 Yaş Kategorisi**

- En İyi Görsel Tasarım Ödülü:** Kanatlarla Mavi Görev (İzmir)
- En İyi Uyarılama Ödülü:** Aqua Şehir (İstanbul)
- En İyi Senaryo Ödülü:** Geleceğin Su Savaşçıları (Mersin)
- En İyi Proje Ödülü:** Suyu Korum (Adana)
- En İyi Kod Yapısı Ödülü:** Su Ajanı Umay (İstanbul)