

SCRATCH CUP 2024 SONUÇLANDI:**ÇOCUKLAR ‘SÜRDÜRÜLEBİLİR YAŞAM ALANLARI’ İÇİN KODLADI**

QNB Finansbank ve Habitat Derneği iş birliği ile hayata geçirilen Scratch Cup 2024 bu yıl beşinci kez düzenlendi. QNB Finansbank Kristal Kule’de gerçekleşen final etabında çocuklar, ‘Sürdürülebilir Yaşam Alanları’ temasıyla kodladıkları oyunlarını jüri üyelerinin beğenisine sundu. Bu yıl Scratch Cup’a 50 şehirden toplam 1174 başvuru alınırken, finale 8 farklı şehirden 25 çocuk katıldı. Final etabı, 24 Mayıs günü Geveze’nin sunumuyla gerçekleşti.

QNB Finansbank’ın, çocuk ve genç odaklı “Minik Eller Büyük Hayaller” Kurumsal Sosyal Sorumluluk Platformu çatısı altında, Habitat Derneği iş birliğinde hayata geçirilen Scratch Cup, bu yıl beşinci kez gerçekleşti. Yıl boyunca kodlama eğitimleri alan çocuklar, ‘Sürdürülebilir Yaşam Alanları’ teması ile oyunlarını kodladılar. Yapılan değerlendirmeler sonucu Şanlıurfa, Diyarbakır, Ankara, Bursa, Uşak, İstanbul, Muğla, İzmir olmak üzere 8 farklı şehirden 10 takım finale kalarak QNB Finansbank Kristal Kule’de gerçekleşen ödül törenine katıldı. 10 takımdan 25 çocuğun katılımıyla 24 Mayıs günü gerçekleşen finalde çocuklar, birbirinden yaratıcı oyunlarını jürinin değerlendirmesine sundu.

Bu yıl, ‘Sürdürülebilir yaşam alanları’ temasıyla kodlayan çocuklar, kodlama becerilerini geliştirirken, çevre bilinci ve sürdürülebilirlik hakkında da yetkinliklerini artırma fırsatı yakaladılar. Çocukların kodladıkları oyunlar eğlenceli olmanın yanında eğitsel yanlarıyla da öne çıktı. Katılımcılar, günümüz şehirlerinin en büyük problemlerinden biri olan kent yapılaşmasını sürdürülebilirlik temelinde ele alarak, ekonomik, sosyal ve çevresel alanda hayata geçirilebilecek iyileştirmeleri, oyunlarla kodladılar. Yılın ilk çeyrek dönemi boyunca gerçekleşen eğitimlerde binden fazla çocuk kodlama eğitimi aldı.

Final etkinliğinde konuşan **QNB Finansbank Kurumsal İletişim Bölüm Müdürü Zeynep Çakır** şu ifadelerde bulundu:

“QNB Finansbank olarak “Minik Eller Büyük Hayaller” sosyal sorumluluk platformumuz çatısı altında, 2015 yılından bu yana 4 binden fazla gönüllü finansçımızın desteğiyle 80’den fazla projeyi hayata geçirdik ve 700 binden fazla çocuğa ulaştık. İlk yıllardan itibaren Habitat Derneği ile proje ortaklığını yürüttüğümüz Minik Eller Kod Yazıyor projemiz bugün dokuzuncu yılını doldurdu. Bugüne kadar 45 binden fazla çocuğa online ve fiziki olmak üzere 400 bin saatten fazla eğitim sağladık. Scratch Cup ile her sene katılım konusunda kendi rekorumuzu kırıyoruz. Bu yıl Scratch Cup 2024’e rekor bir katılım ile 1174 başvuru aldık. Takımların 2-3 çocuktan oluştuğunu düşünerek bu sayı 3 binden fazla demek oluyor. ScratchCup temalarını belirlerken üç yıldır sürdürülebilirliği odağımıza aldık. Sürdürülebilir bir gelecek için çalışırken bu alanı teknolojiyle buluşturmanın önemli olduğunu düşünüyoruz. Minik Eller



Kod Yazıyor projemizde Habitat Derneği ile harika bir iş birliği yürütüyoruz ve onların da katkılarıyla daha çok şehir ve çocuğa ulaşmaya gelecek yıllarda da devam edeceğiz. Bu sene de çocuklarımızın kendi hazırladıkları birbirinden güzel ve yaratıcı oyunları izledik. 8 farklı şehirden 25 yaratıcı çocuklarımıza değerli sunumları için teşekkür ederiz.”

Çakır, sözlerine yakın zamanda hayatını kaybeden, Habitat Derneği Kurucusu Sezai Hazır’ı anarak ve başsağlığı mesajlarını paylaşarak devam etti.

Scratch Cup 2024 finalinde konuşan **Habitat Derneği Yönetim Kurulu Başkan Yardımcısı Civan Sözkese**n yaptığı açıklamada şu ifadelerle yer verdi;

“Minik Eller Kod Yazıyor” projesinin Scratch Cup 2024 finalinde bulunmaktan büyük mutluluk duyuyorum. Dijital dönüşüm sürecinde çocuklarımızın erken dönemde bu sürece entegre olmasına büyük önem atfediyoruz. 2019 yılında QNB Finansbank ortaklığında başlattığımız “Minik Eller Kod Yazıyor” projesi ile 69 ilde 45 binden fazla çocuğumuza temel kodlama eğitimi verdik. Pandemi döneminde online eğitimlerle 9.000’ den fazla çocuk kodlama eğitimi aldı. Proje, çocukların dijital becerilerini geliştirmenin yanı sıra sanat, resim, müzik ve hikâye anlatıcılığı gibi yaratıcı kaslarını da güçlendirmeyi amaçlıyor. Dijital çağın gereksinimlerine uygun olarak çocuklarımızı geleceğe hazırlamak, onların problem çözme, analitik düşünme ve yaratıcı yeteneklerini geliştirmek için bu tür eğitimlerin kritik öneme sahip olduğuna inanıyoruz. Bu yıl “Sürdürülebilir Yaşam Alanları” temasıyla düzenlediğimiz Scratch Cup yarışmasında tüm çocuklarımızı tebrik ediyor, emeği geçen jüri üyelerine, gönüllü öğretmenlere, mentorlara ve katılımcılara teşekkürlerimi sunuyorum. Dijital dönüşüm sürecinde çocuklarımızın kazandığı bu becerilerle daha aydınlık ve sürdürülebilir bir gelecek inşa edeceğimize inanıyorum.”

İki farklı yaş kategorisinden 10 farklı takım birbirinden yaratıcı oyunlarını sergiledi.

Scratch programlama dili, çocukların kodlama becerilerini geliştirmelerine ve yaratıcı yanlarını keşfetmelerine yardımcı olurken Scratch Cup 2024 finali ile bu becerilerini test etmelerine ve pekiştirmelerine de olanak sağlıyor. Çocuklar, sürdürülebilir yaşam alanları hakkında hem eğlenceli hem de eğitici bir deneyim yaşarken Scratch kodlama dilini kullanarak, ekip olarak birlikte projeler oluşturmak, iş birliği geliştirme ve takım çalışması gibi becerilerini de geliştirme fırsatı yakaladı.

Scratch Cup 2024’e 50 şehirden 1174 başvuru alındı. Yapılan değerlendirmeler sonucunda 8-10 yaş ve 11-14 yaş kategorilerinden beşer takım olmak üzere toplam 10 takımdan 25 çocuk finale eğlenceli ve bir o kadar da yaratıcı oyunları katıldı. Ekipler, kendilerine verilen süre içinde oyunlarını anlatıp jürinin sorularını yanıtladı. Jüri değerlendirmesi sonucunda tüm çocuklar kendi kategorilerinde ödülleri aldı.



8-10 Yaş Kategorisi

En İyi Proje Ödülü; Sürdürülebilir Yaşam Oyunu, Uşak Öğretmen Mahmut Özgöbek İlkokulu

En İyi Görsel Tasarım Ödülü; Green Earth, Clean Life, Bursa Bilfen Okulları

En İyi Kod Yapısı Ödülü; Şehri Kurtar, Üsküdar Ahmet Yüksel Özemre Bilim Ve Sanat Merkezi

En İyi Uyarlama Ödülü; Dünya İçin Sürdürülebilir Görevlerimiz, Özel Yavuz Selim Dağ okulu

En İyi Senaryo Ödülü; Mutlu Dünya, Uşak Kendinyap Atölyeleri

11-14 Yaş Kategorisi

En İyi Proje Ödülü; Yeşil Çağrı, Bilfen İzmir Bornova Ortaokulu

En İyi Görsel Tasarım Ödülü; Ada ve İpek ile Sürdürülebilir Yaşam Alanları, Kültür 2000 Koleji

En İyi Kod Yapısı Ödülü; Soloston, Habitat Derneği Gönüllü Eğitimci

En İyi Uyarlama Ödülü; Küresel Avcılar, Evren Paşa Ortaokulu

En İyi Senaryo Ödülü; Doğa İçin Oyna, Beypazarı Gazi Gündüzalp Ortaokulu